

# Program konferencie

Konferencia je súčasťou riešenia grantového projektu KEGA 013PU-4/2015 Aplikácia kooperačných a komunikačných nástrojov v e-learningových kurzoch pre učiteľov primárneho vzdelávania.

**1. jún 2017**

príchod ubytovaných účastníkov

**2. jún 2017**

8:15 – 8:45

**Registrácia, príprava prezentácií**

m. č. c328 Consilium Maius (rektorát PU)

8:45 – 9:00

**Otvorenie konferencie**

m. č. c328 Consilium Maius (rektorát PU)

9:00 – 12:45

**Prezentácia prác v sekciách**



**S1 Edukačný softvér**  
**S4 Digitálne technológie v školách**  
m. č. e139

**Komisia**

doc. RNDr. Ľubomír Šnajder, PhD.  
*predseda*

doc. Ing. Jana Burgerová, PhD.  
RNDr. Ingrid Nagyová, PhD.

**9:00 – 9:20**

Hutka Martin

*On-line slovník informatiky (S4)*

**9:20 – 9:40**

Matúš Kováč

*Programovacie prostredie pre zrakovo postihnutých žiakov*

**9:40 – 10:00**

Ondřej Strmiska

*Interaktívny didaktický aplikácie pro výuku základů ovládání počítače v nástroji Unity 3D*

**10:00 – 10:20**

Kristian Gerencséri

*Vývojové prostredie Z7CII IDE a Pascal Like jazyk Z7CII na programovanie robota*

**S2 Metodické práce**

m. č. c328 Consilium Maius  
(rektorát PU)

**Komisia**

doc. PaedDr. PhDr. Jiří Dostál, Ph.D.  
*predseda*

doc. RNDr. Gabriela Lovászová, PhD.  
Mgr. Hedviga Kochová, PhD.

**9:00 – 9:20**

Juliána Melicherová

*Metodika výučby tvorby webu*

**9:20 – 9:40**

Kristýna Holečková

*Výuka programování ve Scratch zaměřená na vytváření pojmů*

**9:40 – 10:00**

Natália Kováčová

*Koncept opakovania vo vyučovaní programovania nevidiacich žiakov základnej školy*

**10:00 – 10:20**

Eva Mészárosová

*Vývoj metodického materiálu pre vyučovanie základov programovania v jazyku Python*

**S3 Výskumné práce**  
m. č. e140

**Komisia**

prof. Ing. Veronika Stoffová, CSc.  
*predsedníčka*

Ing. Jana Jacková, PhD.  
Ing. Janka Majherová, PhD.

**9:00 – 9:20**

Vladimír Piskura

*E-learning ako podpora vzdelávania a možnosti jeho využitia na pedagogických fakultách*

**9:20 – 9:40**

Iveta Csicsolová, Zuzana Kubincová

*Využitie wiki vo vyučovaní informatiky na strednej škole*

**9:40 – 10:00**

Marek Štepita

*Hodnotenie hygienických a ergonomických parametrov počítačových učební v primárnej edukácii*

**10:00 – 10:20**

Lucia Budinská

*Skúmanie príčin voľby nesprávnych odpovedí v úlohe Obľúčené*

**10:20 – 10:40**

Prestávka - dekanát PF

**10:40 – 11:00**

Vladimír Šimko, Patrícia Chovancová  
*Online vektorový editor pre základné školy*

**11:00 – 11:20**

Ján Kožlej

*Didaktické počítačové hry*

**11:20 – 11:40**

Dominik Boško

*Didaktická hra Hardvér v jazyku Scratch*

**Zasadnutie poroty v rámci sekcie.**

**10:40 – 11:00**

Lucia Fecková

*Výučba algoritmizácie a programovania v jazyku Python*

**11:00 – 11:20**

Martina Bartíková

*Výuka algoritmizace v EasyLogo na 1. stupni ZŠ*

**11:20 – 11:40**

Nika Klimová, Soňa Ivančáková

*Zaži kód na vlastnej koži – Úvod do programovania prostredníctvom hry*

**11:40 – 12:00**

Jaromír Kletenský

*Úlohy pro rozvoj informatického myšlení*

**12:00 – 12:20**

Lucia Jančová

*Kognitívne aspekty výučby programovania na ZŠ*

**Zasadnutie poroty v rámci sekcie.**

**10:40 – 11:00**

Dominika Hrabčáková

*Digitálne kompetencie žiakov 4. ročníka základnej školy*

**11:00 – 11:20**

Jaromír Basler

*Počítačové hry a spôsob jejich využívání u žáků středních škol*

**Zasadnutie poroty v rámci sekcie.**

**12:45 – 13:30**

Obed

Jedáleň ŠD PU

**13:30 – 14:00**

Zasadnutie programového výboru

m. č. a211

**14:00 – 15:00**

Slávnostné vyhlásenie výsledkov konferencie, odovzdávanie cien, recepcia  
m. č. c328 Consilium Maius (rektorát PU)